4 步完成創作及提交作品

由開始創作、儲存作品，到正式提交，一頁掌握完整參賽流程。

01 → 02 → 03 → 04

01 開始創作

點擊「立即在 Sayo.ai 開始創作」進入 Sayo Academy 創作平台，完成後，返回此賽頁面點「提交入口」提交作品。

— SAYO ACADEMY 網頁

Vibe Coding 教育挑戰賽 2026：塑造學習的未來

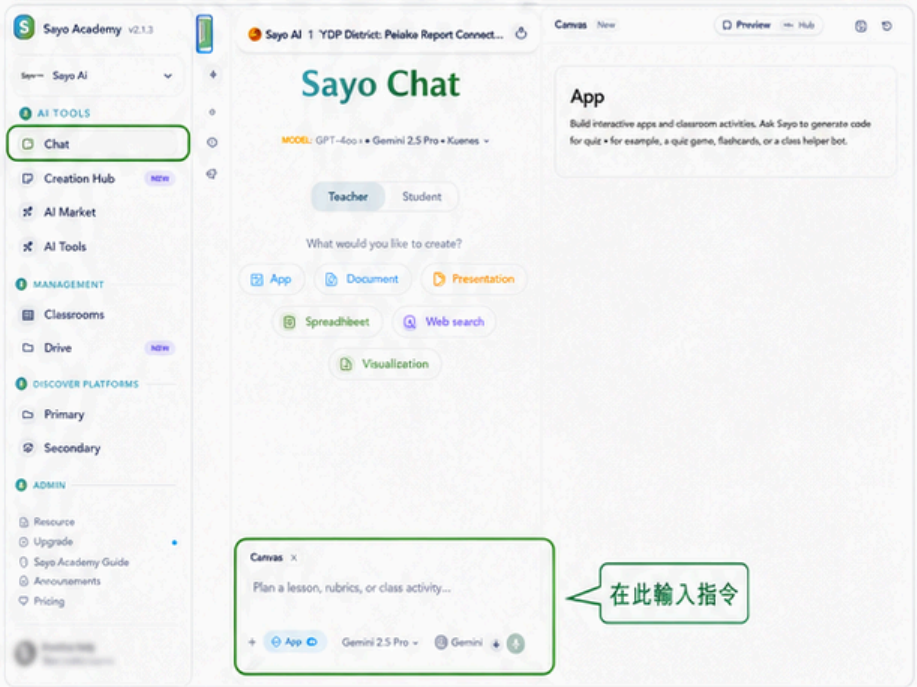
基事要把於：立即體驗新版 Sayo Academy（Sayo.ai）打造新一代教育工具，至是開創開要豐富前創這箱。

1 立即在 Sayo.ai 開始創作　2 提交入口　比賽簡介　參賽規則　作品創作說明

截止日期	獎金總額	最高得獎數量
2026 年 11 月 30 日	HK$32,000	24

02 利用 Sayo 創作作品

進入「應用」後，試創創前總查理 Sayo 你想要的內容，例如學習應用、測驗、PDF、遊戲或互動工具，可直接前往：https://sayo.ai/en/sayo-chat



03 儲存作品到帳戶

完成作品後，請確保將有儲存中心，放入作品名稱並提「儲存應用」，作品必須儲存，才可在提交頁面選取。

儲存為新應用 1　更新既有應用

名稱：Vibe coding competition

標籤（選填）

誰可以查看？

私人　公開　推出

學科：Other　年級：Others

用途：尋找

2 取消　儲存應用

04 填寫資料並提交作品

進入「提交入口」，填寫參賽者及學校資料，選擇組別，類別，再依據你申請提交要發布 App，最後按「提交作品」，提交頁面：https://sayo.ai/en/vibe-2026/submit

老師小貼士

提醒｜在創作中心查看作品

進入「創作中心」後，可透過上方的「公開」、「私人」、「標籤」分類查看作品：「私人」可查看自己的作品；「公開」可瀏覽其他公公開分享的作品；「標籤」則可查看你放入標籤快享的作品。

你亦可利用搜搜尋及分類標籤快速查找內容。

提交前記得：完成創作 → 儲存到帳戶 → 返回比賽頁 → 選擇作品 → 正式提交